

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Kerangka Berpikir	7
1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Pengertian Perancangan Sistem.....	10
2.2 Pengertian <i>Pickup</i>	10
2.3 Pengertian <i>Web</i>	10
2.4 <i>Fishbone Diagram</i>	11
2.5 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	12
2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.6.1 Pengertian <i>UML</i>	14
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	14
2.6.3 <i>Use Case Diagram</i>	15

2.6.4	<i>Class Diagram</i>	17
2.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.8	<i>Blackbox Testing</i>	18
BAB III METODE		19
3.1	Rencana Penelitian	19
3.2	Objek Penelitian	19
3.3	Metode Pengumpulan Data	19
3.3.1	Obervasi	19
3.3.2	Wawancara	19
3.3.3	Studi Pustaka	20
3.4	Metode Pengembangan Sistem.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		21
4.1	<i>Requirement Planning</i>	21
4.1.1	Sistem yang sedang berjalan.....	21
4.1.1.1	Proses Permintaan Pickup	21
4.1.1.2	Proses Pembuatan Manifest.....	22
4.1.1.3	Proses Pembuatan Laporan Harian.....	23
4.1.1.4	Proses Pembuatan Laporan Bulanan	24
4.1.2	Analisis Sistem yang sedang berjalan.....	25
4.2	<i>Workshop Design RAD</i>	27
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	27
4.2.2	<i>Acticity Diagram</i>	29
4.2.3	<i>Class Diagram</i>	31
4.2.4	Perancangan <i>Database</i>	32
4.2.5	<i>Design User Interface</i>	32
4.2.5.1	REX Pusat	32
4.2.5.2	REX Cabang.....	34
4.3	Implementasi	37
4.3.1	Tampilan Aplikasi	37
4.3.1.1	REX Pusat	37
4.3.1.2	REX Cabang.....	39
4.3.2	<i>Testing</i>	42

4.4 Perbandingan Sistem	46
BAB V PENUTUP.....	48
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48
DAFTAR REFERENSI	49



gggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa U



gggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa U



gggul



Universitas
Esa Unggul



Universitas
Esa U

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2. Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 3. Simbol-simbol <i>ERD</i> Notasi Chen	17
Tabel 4. Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian	19
Tabel 5. Rangkuman diskusi pada <i>brainstorming Fishbone Diagram</i>	25
Tabel 6. Definisi Aktor	27
Tabel 7. Definisi <i>Use Case</i>	28
Tabel 8. Pengujian Perangkat Lunak	42
Tabel 9. Perbandingan sistem	46

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 : Resi Kosong

LAMPIRAN 2 : *Manifest* Manual

LAMPIRAN 3 : Pengiriman data permintaan *pickup* dan *Group Whatsapp* Cabang